



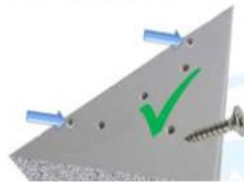
# Samenvatting Nationaal Wedstrijd Reglement voor: ROUTEBOUWERS

O.b.v. NWR Versie 1.0 – 3 maart 2024

Deze samenvatting is gemaakt om het gebruik van het NWR te faciliteren. Er kunnen geen rechten aan ontleend worden. Refereer bij twijfel altijd naar het originele NWR!

## Enkele belangrijke definities (uit de woordenlijst):

- Beveiligingspunt: permanent setje moet bestaan uit een maillon rapide in de haak, sling en snapper – dus niet meerdere connecties
- Controle (van belang bij boulder en lead): een deelnemer gebruikt een greep of module om een stabiele lichaamshouding te bereiken of te veranderen.
- Gebruik (van belang bij lead): een deelnemer gebruikt een greep of module om zowel een progressieve beweging van zijn zwaartepunt of heupen én een beweging van een of beide handen in de richting van:
  - De volgende handgreep in de route zoals die op de topo staat
  - Elke andere volgende handgreep, mits die met succes gebruikt is door een andere deelnemer
- Legitieme Positie (van belang bij lead) heeft een klimmer zolang hij:
  - Geen illegale hulp gebruikt
  - Elke set geklipt heeft
  - Als een set nog niet geklipt is – niet voorbij een safety hold geklommen is, een met een blauw kruis aangegeven greep. De safety hold zelf mag gebruikt worden.
- Illegale Hulp (van belang bij lead en boulder) betreft:
  - De “T-nuts” in het klimoppervlak of module met de handen – schroefgaten in grepen en modules of boutgaten in grepen mogen wel
  - Alles voorbij zwarte tape
  - Reclame of infoborden
  - Randen van het klimoppervlak
  - Haken, setjes of touw – anders dan klippen
  - Grepen van een andere kleur als er op kleur gebouwd is (bij Lead). De topo geeft de te gebruiken grepen aan.
- Klimoppervlak bestaat uit:
  - De klimmuur inclusief elke onregelmatigheid of structuur of gesloten rand
  - Exclusief de modules en de grepen – modules mogen dus niet aangeraakt worden om in de startpositie te komen, behalve als ze onderdeel zijn van de startpositie
- Topo: schematische kaart van een route met een scorewaarde voor elke handgreep



### Apparatuur en veiligheid (uit hoofdstuk 3):

- Er mag bij leadwedstrijden *niet* gezekeerd worden met een halfautomaat (bv een grigri)
- Er worden geen speciale voorzieningen getroffen op verzoek van klimmers – zoals afdalen naar de grond middels een ladder
- Wedstrijdgebied: moet afgebakend worden van elke ruimte die open is voor het publiek
- De hoofdroutebouwer zorgt ervoor dat er een onderhoudsteam beschikbaar is voor onderhoud of reparaties

### Voor Lead wedstrijden (uit hoofdstuk 7):

- Een route mag “op kleur” gebouwd worden (behalve bij het NK). In dat geval is het gebruik van grepen van een andere kleur illegale hulp
- Routes voldoen aan deze eisen:
  - De want is minimaal 12m hoog, met een route van minimaal 15m lang en 3m breed.
  - Zonder enige neerwaartse sprongen
  - Met toestemming van de hoofdjury kunnen setten gepre-clipt worden
- Bij een observatie mogen de klimmers alle grepen aanraken waar ze bij kunnen zonder de grond te verlaten. Klimmers mogen de route met de hand schetsen/tekenen.
- Kwalificatieroutes worden getoond middels een video die minimaal 6u vooraf aan de start beschikbaar is of met een live-demo minimaal 30 minuten voor de start van de eerste deelnemer
- Er is een poetspauze bij meer dan 22 deelnemers tussen elke max 20 deelnemers aangemerkt op de startlijst
- Voor elke klimmer is er 40 seconde voorbereidingstijd en 6 minuten klimtijd
- Een klimmer start als elk deel van de klimmer de grond heeft verlaten. Het is aan het jurylid om te bepalen of een klimmer gestart is of nog zijn startpositie aanpast.
- Over het inklippen van setjes:
  - Deze moeten allemaal op volgorde ingeklipt worden
  - Een Z-klip moet gecorrigeerd worden en dit mag door elk van de betrokken setjes te corrigeren
- Over het bepalen van de score:
  - De score wordt bepaald ten opzichte van de topo die van te voren vastgesteld is
  - Als de klimmer niet langer in een legitieme positie is telt de laatste Gecontroleerde greep waarbij de klimmer dat nog wel was
  - Als de klimmer valt of uit de route gehaald wordt is de score de hoogst scorende greep die Gecontroleerd of Gebruikt is.
  - De score TOP als de laatste set geklipt is
  - De toevoeging + wordt gegeven als een greep Gebruikt is
- Pauzeren score:
  - Als klimmer setje nog niet heeft geklipt en niet meer kan klimmen mag hij doorklimmen, maar pauzeert de score.
    - Hij mag nog wel terugklimmen en alsnog klimmen en dan doorgaan.
    - Als hij er op een gepauzeerd moment uitvalt, krijgt de klimmer de score van de greep vanaf waar hij het setje nog had kunnen klimmen. Wat die greep is, wordt door de HRB bepaald.

- Als de klimmer laag in de route een setje niet klipt en er voorbij klimt kan er een onveilige situatie ontstaan. De klimmer kan dan om veiligheidsredenen uit de route worden gehaald.
- Over technische incidenten:
  - De hoofdjury bepaalt of de klimmer vanwege voordeel uit de route gehaald wordt, door mag klimmen of de poging over mag doen
  - De klimmer mag bij een technisch incident in zijn nadeel (bijvoorbeeld een loszittende greep) bepalen of hij doorklimt of niet. Als hij ervoor kiest door te klimmen, kan hij geen beroep meer doen op het technisch incident.
- Over Topo's
  - Voor alle rondes worden minimaal 3 topo's per route geprint
    - Op iedere topo moet worden aangegeven:
      - de nummers van de handgrepen voor het bepalen van de score;
      - alle markeringen (zwarte tape, blauwe kruizen);
      - indien op kleur is gebouwd: Welke grepen en modules mogen worden gebruikt (dat mag ook tekstueel).
    - Op iedere topo kan worden aangegeven (alleen als dit niet ten kost gaat van de overzichtelijkheid)
      - wat voor ieder setje de 'last clipping position' is;
      - tot welk setje geldt dat bij het passeren van dat setje met de beide voeten zonder het setje te klippen er sprake is van een onveilige situatie (vaak zal dat het vierde of vijfde setje zijn)
  - Indien er sprake is van isolatiecondities (dus voor de halve finale en de finale) moet er nog een extra topo worden geprint.
    - Op deze topo moet worden aangegeven:
      - alle markeringen (zwarte tape, blauwe kruizen);
      - indien op kleur is gebouwd: Welke grepen en modules mogen worden gebruikt (dat mag ook tekstueel).
    - Op deze topo mag NIET worden aangegeven
      - de nummers van de handgrepen voor het bepalen van de score;
      - wat voor ieder setje de 'last clipping position' is;
  - Een topo mag nadat de eerste klimmer in de betreffende route is gestart niet meer worden aangepast.
  - Een topo wordt gepubliceerd na de observatie en voor de eerste klimmer start in de betreffende route.

## Voor Boulder wedstrijden (uit hoofdstuk 8):

- Boulders worden niet op kleur gebouwd. Alle in de wand aanwezige grepen of modules mogen gebruikt worden – tenzij afgebakend met zwarte tape – dit geldt ook voor “afklimgrepen”
- Boulders voldoen aan deze eisen:
  - Zonder enige neerwaartse sprongen
  - Met matten voorzien van afgedekte openingen waar nodig
- En zou moeten bestaan uit maximaal 12 handgrepen per boulder en tussen de 4 en 8 handgrepen gemiddeld per ronde Boulders zijn idealiter te filmen – inclusief al hun taping – vanaf 1 camerapositie
- Een klok (er zijn er twee beschikbaar) moet zichtbaar zijn vanuit elke wedstrijdzone en transitzone
- Kwalificatieboulders worden getoond middels een video die minimaal 6u vooraf aan de start beschikbaar is of met een live-demo minimaal 30 minuten voor de start van de eerste deelnemer
- Tijdens de observatie of bij poetsen mogen alleen de startgrepen aangeraakt worden
- Bij een ronde die niet onder isolatiecondities geklommen wordt mogen derden informatie aan de klimmer geven voor of tijdens een poging
- Klimmers mogen alleen poetsen met materiaal van de organisatie, geen andere grepen gebruiken om hogere grepen te poetsen en geen tickmarks achterlaten
- Indien een greep of module gemarkeerd is als startgreep, zonegreep of topgreep, mogen ook alle grepen en/of volumes die (deels) op de gemarkeerde greep/volume zijn bevestigd, als zodanig worden gebruikt (zie ook bijlage 1).  
Indien een greep op een volume gemarkeerd is als startgreep, mag het volume zelf niet worden aangeraakt voor of tijdens het innemen van de startpositie.
- Over het bepalen van de score:
  - Een poging wordt gegeven voor een incorrecte start (niet alle vier de ledematen op de gemarkeerde startgrepen), een juiste start, het aanraken van een andere greep of module dan de startgrepen voor de start of het plaatsen van een tickmark
  - Zone wordt gegeven als de klimmer de zonegreep Controleert
  - Top wordt gegeven als de klimmer de topgreep met beide handen aanraakt vanuit een gecontroleerde positie. De jury steekt een hand op en zegt OK.  
Als één hand de topgreep aanraakt en de andere hand raakt de **vingers** van de eerste hand aan, geldt dat ook als een geldige top.

### Voorbeelden van geldige tops:



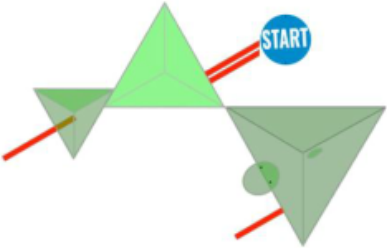
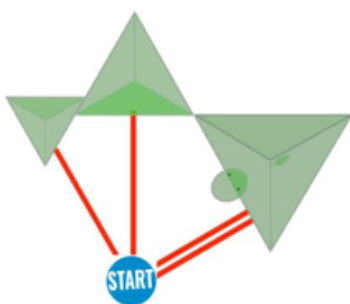
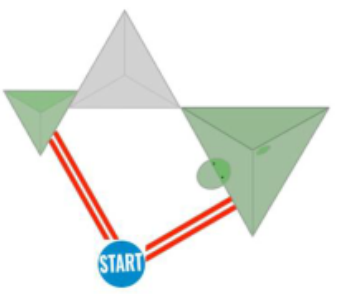
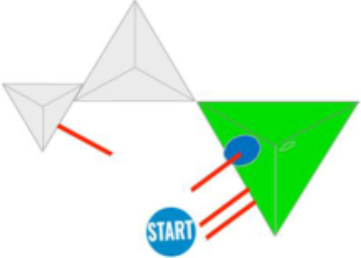
- Een poging moet beëindigd worden als:
  - Een deelnemer een verkeerde start maakt en een van de volgende grepen uit de boulder aanraakt. Blocker-holds bij de startgrepen mogen aangeraakt worden. Modules die niet als startgreep gemarkeerd zijn mogen niet aangeraakt worden.
  - De klimmer na de start de mat raakt
  - De tijd op is (einde van de laatste piep)
  - De klimmer illegale hulp gebruikt
- Over technische incidenten:
  - Bloed op grepen of het schoonmaken daarvan is geen technisch incident als dit het bloed is van de huidige klimmer
  - De klimmer mag bij een technisch incident in zijn nadeel (bijvoorbeeld een loszittende greep) bepalen of hij doorklimt of niet. Als hij ervoor kiest door te klimmen, kan hij geen beroep meer doen op het technisch incident.

*Het wedstrijdverloop (uit hoofdstukken 7-11 per categorie):*

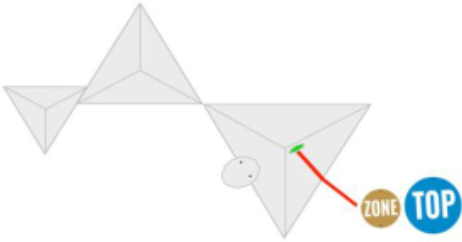
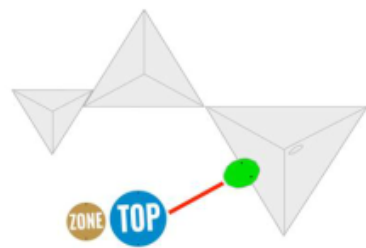
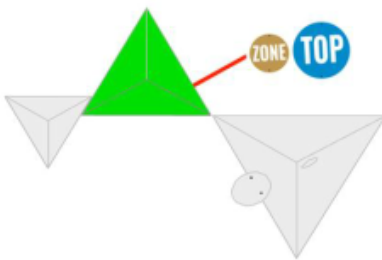
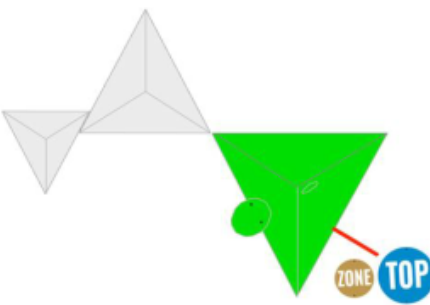
<b>Wedstrijd</b>	<b>Verloop bij Lead</b>	<b>Verloop bij Boulder</b>
Competitie	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Een kwalificatieronde met 2 flash-routes</li> <li>• Een halve finale (16 deelnemers) met 1 on-sight route</li> <li>• Een finale (6 deelnemers) met 1 on-sight route</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Een kwalificatie met 2 parcoursen van 3 boulders. Steeds 4 minuten klimtijd met 15 seconden voorbereidings- en wisseltijd en zonder observatie vooraf zonder isolatiecondities.</li> <li>• Een finale met 6 deelnemers in een parcours van 4 boulders. Steeds met 4 minuten klimtijd, een voorbereidings- en wisseltijd van 15 seconden en met isolatiecondities. Vooraf is er een collectieve observatie van 8 minuten (met een vrije keuze hoeveel tijd een deelnemer observeert per boulder).</li> </ul>
Jeugd-competitie	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Een kwalificatierond met 2 flash-routes</li> <li>• Een finale (6 deelnemers) met 1 on-sight route</li> </ul>	
NK	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Een kwalificatie met 12 deelnemers met 1 on-sight route</li> <li>• Een finale met 6 deelnemers met 1 on-sight route</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Een kwalificatie met 12 deelnemers in een parcours van 4 boulders met 5 minuten klimtijd en 15 seconden voorbereidings- en wisseltijd, zonder gemeenschappelijke observatie.</li> <li>• Een finale met 6 deelnemers in 4 boulders die stuk voor stuk door alle deelnemers geklommen worden met 4 minuten klimtijd en een observatie vooraf van 2 minuten per boulder</li> </ul> <p>Beide onder isolatiecondities</p>
NJK	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Een kwalificatie met 10 deelnemers met 1 on-sight route</li> <li>• Een finale met 6 deelnemers met 1 on-sight route</li> </ul>	In één ronde: de finale met 6 deelnemers in een parcours van 4 boulders. Steeds met 5 minuten klimtijd, een voorbereidings- en wisseltijd van 15 seconden en met isolatiecondities. Vooraf is er geen collectieve observatie.

## Bijlage 1 Voorbeeldmarkeringen Boulder

Voorbeelden van startmarkeringen (groen gekleurde delen geven geldige grepen aan):

	<p>Markering onderscheidt startpositie als:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Linker structuur (1 contactpunt)</li> <li>• Middelste structuur (2 contactpunten)</li> <li>• Rechter structuur + alle grepen die (deels) daarop bevestigd zijn (1 contactpunt)</li> </ul>
	<p>Markering onderscheidt startpositie als:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Linker structuur (1 contactpunt)</li> <li>• Middelste structuur (1 contactpunt)</li> <li>• Rechter structuur + alle grepen die (deels) daarop bevestigd zijn (2 contactpunten)</li> </ul>
	<p>Markering onderscheidt startpositie als:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Linker structuur (2 contactpunten)</li> <li>• Rechter structuur + alle grepen die (deels) daarop bevestigd zijn (2 contactpunten)</li> </ul> <p>De deelnemer</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• zal een poging krijgen en uit de boulder worden gehaald als hij de middelste structuur gebruikt om te straten.</li> <li>• Mag de middelste structuur per ongeluk aanraken, omdat deze de startgrepen blokkeert (blocker hold)</li> </ul>
	<p><b>Moet worden voorkomen, omdat het verwarrend is.</b></p> <p>Markering onderscheidt startpositie als:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Linker structuur (1 contactpunt)</li> <li>• Rechter structuur + alle grepen die (deels) daarop bevestigd zijn (2 contactpunten)</li> <li>• Greep bevestigd op de rechter structuur (1 contactpunt)</li> </ul>

Voorbeelden van startmarkeringen (groen gekleurde delen geven geldige grepen aan):

	<p>Markering onderscheidt een enkele greep als zone/top, in dit geval volledig bevestigd op een grotere greep of volume.</p>
	<p>Markering onderscheidt een enkele greep als zone/top, in dit geval gedeeltelijk bevestigd op een grotere greep of volume.</p>
	<p>Markering onderscheidt een enkele greep of volume als zone/top. Andere grepen en volumes in de buurt worden niet als zone/top-greep gezien, of ze de zone/top-greep nou aanraken, of niet.</p>
	<p>Markering onderscheidt een zone/top, bestaande uit meerdere structuren.</p> <p>De gemarkeerde structuur en alle (deels) daarom bevestigde grepen en/of structuren vormen samen de zone/top-greep.</p> <p>Andere grepen en volumes in de buurt worden niet als zone/top-greep gezien, of ze de zone/top-greep nou aanraken, of niet.</p>



## Bijlage 2 – Richtlijnen en toepassing

- Poetsen: bij meer dan 20 klimmers wenselijk, bij meer dan 22 klimmers verplicht
- Verplichte klip (blauw kruis)
  - Klimmer mag geen progressieve beweging in de route maken voorbij blauw kruis. Dus als hij een plus zou krijgen, is hij al te ver gegaan.
- Pauzeren score:
  - Als klimmer setje nog niet heeft geklipt en niet meer kan klippen mag hij doorklimmen, maar pauzeert de score.
    - Hij mag nog wel terugklimmen en alsnog klippen en dan doorgaan.
    - Als hij er op een gepauzeerd moment uitvalt, krijgt de klimmer de score van de greep vanaf waar hij het setje nog had kunnen klippen. Wat die greep is, wordt door de HRB bepaald.
- Wat wel/niet zeggen
  - Wel (verplicht!)
    - Z-klip moet je melden
  - Niet
    - Voetfout
    - Backclip
    - Setje overslaan
- Richtlijn ingrijpen bij onveilige situatie
  - Bij eerste vier setjes: met beide voeten voorbij niet geklipt setje.
  - Bij hogere setjes op rechte wand: met beide voeten voorbij twee niet geklipt setjes.
  - In overhang of andere mogelijkheid door swing wand hard te raken (pijnlijk, maar niet levensbedreigend): alleen bij U14 en U16 ingrijpen; situationeel bekijken.
  - Ingrijpen door jury: vraag rustig om volgende setje te klippen en te stoppen.